Hinweise für das Abitur im Fachbereich Sport
4. Prüfungsfach
Praktische Prüfung / Theoretische Prüfung

Praktische Prüfung:

Besteht aus drei Prüfungsaufgaben
1. Prüfungsaufgabe besteht aus drei Teilaufgaben
2. Prüfungsaufgabe besteht aus zwei Teilaufgaben
3. Prüfungsaufgabe ist der 12-Minutenlauf (bindend)

Prüfungsaufgaben 1. und 2. werden aus zwei verschiedenen Bewegungsfeldern bestimmt, wobei zwei verschiedene Aufgabenarten gewählt werden müssen.

Eine Prüfungsaufgabe muss wettkampfgemäß oder wettkampfgemäß Norm sein.

In der nicht wettkampfgemäßen Prüfungsaufgabe ist eine Teilaufgabe mit reflexivem Anteil anzugeben. **(Reflexiver Anteil zählt ein drittel einer Teilaufgabe)**

Bewegungsfelder zur Wahl		
A	Laufen, Springen, Werfen	Leichtathletik
B	Spielen	Hockey, Basketball, Volleyball, Fußball, Badminton, Handball, Tennis
C	Bewegen an und mit Geräten	Turnen
D	Bewegung gymnastisch, rhythmisch und tänzerisch gestalten	Gymnastik – Tanz
E	Bewegen im Wasser	Schwimmen
H	Fitness	

Aufgabenarten für den praktischen Teil der besonderen Fachprüfung			
Aufgaben-art	**Kurzname**	**Beschreibung der Aufgabenart**	Empfohlen für
1	Wettkampf gemäß Norm	Aufgaben, in denen die individuelle Leistung sich an zentralen Vorgaben in Form von Normwerten orientiert	A, E, H
2	Wettkampf-situation	Aufgaben, in denen die sportliche Handlungsfähigkeit im Wettkampf oder einer wettkampfnahen Situation mit Gegnern nachgewiesen wird	B, C, D, H
3	Demonstration	Demonstration einer sportlichen Fertigkeit oder einer taktischen Variante nach vorgegebenen Kriterien in den jeweiligen Bewegungsfeldern	B, D, H
4	situative Anwendung	Aufgaben, in denen Bewegungsfertigkeiten und -fähigkeiten in vorgegebenen Situationen angewendet werden	B
5	Kooperation	Aufgaben, die die kooperative Leistung fordern	D
6	Gestaltung	Aufgaben, die begründete Gestaltungsentscheidungen fordern	E, D, H

Hinweise für das Abitur im Fachbereich Sport
4. Prüfungsfach
Praktische Prüfung / Theoretische Prüfung

Wahlhinweise:

Leichtathletik	Nur als dreiteilige Aufgabe (Laufen Springen, Werfen) zu wählen (nur Wettkampf nach Norm)
Spiele	Technik, Taktik, spielnahe und spielgemäße Situationen
Turnen	2 bzw. 3 Geräte auswählen. Übungen gemäß Schwierigkeitsgrad zusammenstellen.
Gymnastik/ Tanz	Handgeräte, Tänze und Choreografien werden entwickelt oder gestellt
Schwimmen	Dreiteilig: 3 verschiedene Stilarten → zwei Streckenlängen Zweiteilig: 2 Verschiedene Stilarten → zwei Streckenlängen (nur Wettkampf gemäß Norm, Strecken 50m, 100m, 400m))
Fitness	Aufgaben zu verschiedenen Fertigkeiten werden gestellt (Kraft, Ausdauer, Schnelligkeit, Koordination)

Allgemeines:

- Eine uneingeschränkte Sporttauglichkeit muss vorliegen.
- Bei Verletzungen oder Krankheit muss am selben Tag noch ein ärztliches Attest vorgelegt werden.

Notenberechnung:

- Die Note errechnet sich als Mittelwert aller praktischen Prüfungen. Der praktische Teil geht mit 2/3, der theoretische Teil mit 1/3 in die Gesamtnote ein.

aber:

Bei einem theoretischen Prüfungsergebnis von einem bis drei Punkten wird die Gesamtnote auf 6 Punkte oder schlechter heruntergestuft.

Bei einem theoretischen Prüfungsergebnis von null Punkten wird die Gesamtnote auf 3 Punkte oder schlechter heruntergestuft.

Böttcher 2010